شرح مشروع 13 · تصميم ملابس · فكرة

هوديز
Player Card



فكرة النوع	**4** الألوان
قدام وورا وأكمام الطباعة	**طباعة + موكاب** التسليم

الهدف

تصميم مجموعة ستريت وير لمشجعين الكورة تحسّس إنها قطعة تتجمع، مش مجرد هودي مطبوع.

الفكرة

تحويل ضهر الهودي لكارت لاعب زي ألعاب الفيديو: صورة اللاعب والإحصائيات والإنجازات والخرايط، بنظام تصميم واحد بيتغير لونه لكل لاعب.

البرامج

Nano Banana · Photoshop · Illustrator

التصميم

حتة بحتة



Front
قدام

طباعة صغيرة على الصدر: Game on. Football is life.

ليه: الصدر الهادي بيخلي الهودي ينفع يتلبس كل يوم، والجملة الكبيرة متشالة للضهر.



Back
ورا

طباعة كبيرة على الضهر بشكل كارت لاعب.

ليه: مشجعين الكورة عارفين كروت اللاعبين من ألعاب الفيديو، فالتصميم بيبان مألوف وقطعة تتجمع.



System
النظام

نفس التصميم باللبني.

ليه: شبكة واحدة وخط واحد ولون جديد. وده بيخلي المجموعة سهل تكبر لأي لاعب أو فريق.



System
النظام

نفس التصميم بالبمبي.

ليه: كل لون مأخوذ من فريق اللاعب أو أسلوبه، فكل هودي ليه شخصيته جوه عيلة واحدة.



System
النظام

نفس التصميم بالجولد.

ليه: الجولد بيتقري فخم، وبيشتغل كلون أساسي لإصدار محدود.

التصميم

حتة بحتة (تكملة)



Sleeves
الأكمام

نقشة خلية نحل على الكُمّين.

ليه: طباعة الأكمام بتضيف تفاصيل بتبان في الصور من كل زاوية، وبتخلي القطعة تبان متصممة مش بس مطبوعة.

ورا الكواليس

اتعمل إزاي

1

التصميم على Illustrator

بنيت شبكة كارت اللاعب والخطوط والأيقونات ونقشة الأكمام كفيكتور جاهز للطباعة.

2

الصور على Photoshop

جهزت صور اللاعبين ومعالجة الألوان لكل لون.

3

الموكاب مع Nano Banana

عملت موكاب هوديز واقعي لعرض المجموعة قبل الإنتاج.

الخلاصة

ليه نجح

- شكل كارت اللعبة المألوف بيحسسها قطعة تتجمع.
- نظام واحد بيعمل 4 تصميمات، وأكتر بعدين.
- قدام هادي وورا جريء: ينفع يتلبس ويلفت النظر.
- الموكاب بيوري المنتج قبل ما يتنفذ.

4 تصميمات

مجموعة فكرة. ملحوظة: استخدام أسماء وصور لاعبة حقيقيين في منتج للبيع محتاج ترخيص من اللاعبة أو الأندية.